

**Boletín N°024**

**Junio 05 de 2020**

## **La Liga Antioqueña de Fútbol da a conocer a los clubes afiliados e invitados el Protocolo de Bioseguridad.**

*Es un Protocolo de Bioseguridad para la promoción y prevención del Covid-19, pensando en el regreso a las canchas del fútbol aficionado*

El Comité Ejecutivo de la Liga Antioqueña de Fútbol a través de su presidente **Jaime Herrera**, dio a conocer a los clubes afiliados e invitados el **Protocolo de Bioseguridad** para la promoción y prevención del coronavirus (Covid-19), es un protocolo de entrenamientos en espacios seguros que busca el cuidado de los jugadores aficionados, que son el patrimonio más importante de los clubes de fútbol, afiliados e invitados de la LAF.

La idea es que todos los clubes del fútbol aficionado lo utilicen para acomodar sus protocolos según las exigencias de cada uno de los Institutos de Deportes de sus respectivos municipios en todo el departamento de Antioquia, cabe resaltar que dicho protocolo estará disponible en el sitio web de la Liga, realizando así un aporte a toda la familia LAF. El protocolo tuvo la asesoría profesional del reconocido médico deportólogo **Federico Upegui**: *“Quiero entregar a ustedes este protocolo para que sea la LAF la entidad que otorgue a todos los clubes la posibilidad de acceder a él, que se haga masivo y que logremos todos el beneficio y podamos salir adelante”*.

Los Protocolos de Bioseguridad serán necesarios para retornar a los entrenamientos en el momento que el Gobierno dé luz verde para que el fútbol aficionado vuelva a las competencias, estamos con el optimismo que pronto será y que los deportistas adscritos a los torneos departamentales de la Liga estarán de

vuelta a los terrenos de juego para mostrar toda la capacidad y talento del futbolista antioqueño.

**Información para periodistas:**  
**Giovanny Valencia – Gustavo Baquero**  
**318 711 61 26**



**COMUNICACIONES**

260 17 15 ext. 117  
comunicaciones@laf.com.co

- @AntioquiaLAF
- Liga Antioqueña de Fútbol
- AntioquiaLAF