



**Circular No. 020**

**Mayo 17 de 2020**

## **Comienza la Liga e-LAF FIFA 20**

Este martes 19 de mayo rodará el balón en las consolas de la Familia LAF con la primera edición de la **Liga e-LAF FIFA 20**, la cual se llevará a cabo hasta el sábado 6 de junio. Después de cumplir satisfactoriamente con el proceso de inscripciones, la Liga de Antioqueña de Fútbol anuncia los detalles de la competencia:

### **Sistema de juego:**

- Fueron confirmados un total de **256 jugadores** para participar.
- Se conformarán **32 grupos de 8 jugadores**. A su vez, se crearán 32 grupos de WhatsApp para mantener informados a los integrantes de cada uno de estos grupos.
- En la primera fase o fase de grupos, se jugarán partidos todos contra todos a una sola vuelta (cada equipo disputará 7 encuentros en su respectivo grupo). Los equipos que finalicen en el primero y segundo lugar de la tabla de posiciones clasificarán a la segunda fase. En la segunda fase, tercera fase, cuarta fase, cuartos de final, semifinal y gran final, los equipos se ubicarán en llaves y se jugarán partidos únicos a eliminación directa.
- **Nota:** durante el proceso de inscripciones se creó un grupo de WhatsApp donde se confirmó la participación a los jugadores. Es importante que si alguna persona completó debidamente su inscripción y aún no ha recibido información del torneo se comunique al siguiente número de contacto: **313 701 15 66**.

**Calendario:**

<b>Primera Fase</b>	
Fecha 1	Martes, 19 de mayo de 2020.
Fecha 2	Miércoles, 20 de mayo de 2020.
Fecha 3	Jueves, 21 de mayo de 2020.
Fecha 4	Viernes, 22 de mayo de 2020.
Fecha 5	Sábado, 23 de mayo de 2020.
Fecha 6	Domingo, 24 de mayo de 2020.
Fecha 7	Lunes, 25 de mayo de 2020.
<b>Segunda fase</b>	
32 llaves	Miércoles, 27 de mayo de 2020.
<b>Tercera fase</b>	
16 llaves	Viernes, 29 de mayo de 2020.
<b>Cuarta fase</b>	
8 llaves	Domingo, 31 de mayo de 2020.
<b>Cuartos de final</b>	
4 llaves	Martes, 02 de junio de 2020.
<b>Semifinal</b>	
2 llaves	Jueves, 04 de junio de 2020.
<b>Gran final</b>	
1 llave	Sábado, 06 de junio de 2020.

- Los horarios de los partidos se programarán entre las 5:00 y las 8:00 p.m.



### Reglamento Liga e-LAF 2020:

- El ID del jugador debe ser el mismo que se registró en el formulario, en caso de que algún jugador cambie de ID perderá automáticamente.
- Se podrá elegir cualquier equipo que FIFA 20 permita, pero la valoración general de todos los equipos deberá ser de **85 global**.
- Se creará un grupo de WhatsApp por cada uno de los grupos en competición, y por ese medio se informarán estadísticas y horarios de los partidos.
- Los partidos se jugarán en línea en un horario establecido entre las 5:00 p.m. y las 7:00 p.m. (No se modificarán horarios de los partidos).
- Los partidos tendrán una duración de seis minutos por tiempo.
- Tipo de partida: **amistosos On-Line**.
- **Controles:** cualquiera. **Velocidad de juego:** rápida. **Tiempo o clima:** Sol / Despejado.
- Se permiten las tres pausas que son las establecidas en el juego en línea.
- Los jugadores deberán estar conectados 10 minutos antes del horario oficial del partido.
- Se dará un tiempo de gracia de 10 minutos máximo de espera después de la hora oficial.
- Partido **ganado** asignará 3 puntos, **empate** 1 punto, **derrota** 0 puntos.
- Una vez finalizado el partido, los jugadores deberán enviar una foto evidenciando el marcador por el grupo de WhatsApp.
- Sistema de desempate: si al término de la primera fase (fase de grupos), se producen empate en puntos entre dos (2) o más equipos, se definirá mediante la aplicación en estricto orden de los siguientes criterios:
  - Mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo.
  - Diferencia de goles en todos los partidos de grupo.
  - Mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo.



- Si dos o más equipos obtienen el mismo resultado conforme a los criterios arriba mencionados, su posición se determinará de la siguiente manera:
  - Mayor número de puntos obtenidos en los partidos de grupo de los equipos en cuestión.
  - Diferencia de goles en los partidos de grupo entre los equipos en cuestión.
  - Mayor número de goles marcados en los encuentros de grupo entre los equipos en cuestión.
  - Sorteo por parte de la Comisión Organizadora LAF.
- A partir de la segunda fase se jugará a eliminación directa en partido único. En caso de empate se programará un nuevo partido con ambos equipos el cual se definirá por medio del **gol de oro** (el primero que anote gol ganará la eliminatoria).
- Los jugadores deberán grabar el partido y, en caso de alguna demanda, deberán suministrar el video y todas las evidencias que tenga al comité organizador (correo de contacto: [ligaelf@gmail.com](mailto:ligaelf@gmail.com)) para que se analice y estudie el caso, esto deberá ser máximo 2 horas luego de la hora oficial del partido.
- En caso de tener fallas con la conexión a internet, se dará el tiempo de espera que normalmente el videojuego asigna, en caso de no poder reconectar perderá el partido con un marcador de 3 - 0, o el resultado que llevaba el partido al momento del inconveniente si este fuera mayor.
- La Liga Antioqueña de Fútbol tiene la potestad de revisar en cualquier momento la veracidad de la información suministrada en el Formulario de Inscripción.

**Juan Camilo Torres Sepúlveda**  
**Programación y Estadística**  
**Liga Antioqueña de Fútbol.**